



Kofinanziert durch das  
Programm Erasmus+  
der Europäischen Union



Das Erasmus+ Projekt "GAMLEC - Gaming for Mutual Learning in Elder Care" hat das Ziel die Lebensqualität von älteren Menschen in Pflegeeinrichtungen zu verbessern. Das Herzstück des Projektes ist das GAMLEC-Lernspiel. Das Lernspiel wurde mit dem Ziel entwickelt, die Spieler\*innen anzuleiten und zu inspirieren, aktiv zur Verbesserung der Lebensqualität der Bewohner\*innen von Pflegeeinrichtungen beizutragen.

## WIR WÜNSCHEN VIEL SPASS BEIM SPIELEN!

Sie können sich das Spiel online in Deutsch, Englisch, Italienisch, Litauisch und Niederländisch herunterladen:



[www.gamlec.eu](http://www.gamlec.eu)



VYTAUTO  
DIDŽIOJO  
UNIVERSITETAS  
MCMXXII



Projektzeitraum: September 2019 - November 2021